



DJ08523 Souhvězdí

Věk: 8–99 let | **Počet hráčů:** 1–4 | **Délka hry:** 20 min.

Obsah hry: 4 oboustranné herní desky – galaxie, 4 sady 6 karet souhvězdí, 3 kostky.

Koncept hry: „Souhvězdí“ je hra na pozorování, prostorové vnímání a rychlost. Každý hráč má svou vlastní herní desku – galaxii a 6 karet souhvězdí. Jeden hráč hodí 3 kostkami a zvolí tak 3 typy planet. Každý hráč pak musí co nejrychleji položit své karty na svou desku tak, aby skrz otvory v každé kartě odhalil tyto 3 planety.

Cíl hry: Na konci 3. kola hry mít co nejvíce bodů.

Příprava hry: Každý hráč si před sebe položí jednu herní desku. Poté si vezme jednu sadu karet souhvězdí (Astronaut, Orion, Vesmírný pták nebo Velký třesk) a položí ji vedle desky. V závislosti na požadované úrovni obtížnosti si hráči vezmou více nebo méně karet ze svého balíčku:

- Snadná úroveň: 4 karty
- Střední úroveň: 5 karet
- Úroveň Expert: 6 karet

Pozn.: Všichni hráči si vezmou ze svého balíčku stejné karty.

Ostatní nepoužité karty vraťte do krabice.

Připravte si kostku.

Průběh hry:

Všichni hráči hrají současně. Jeden hráč hodí kostkami tak, aby je všichni hráči viděli. Hráč, který házel kostkami pojmenuje barvy zobrazené na každé ze 3 kostek a dá pokyn ke startu.

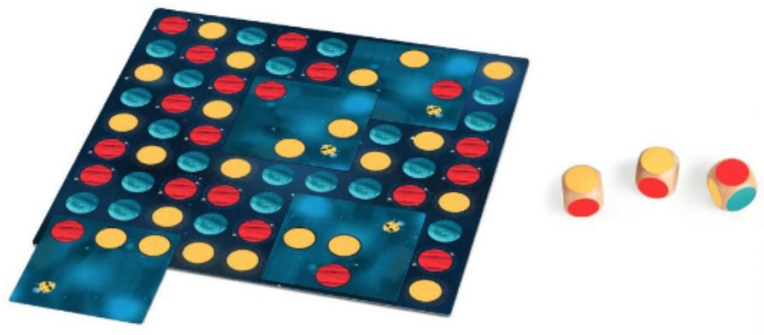
Všichni hráči se pak pokouší umístit všechny své karty na svou herní desku tak, aby skrz otvory na každé kartě byly vidět 3 planety, které odpovídají barvám zobrazeným na kostkách.

Umístění karet:

- Karty lze pokládat přední nebo zadní stranou nahoru, svisle nebo vodorovně.
- Karty mohou vyčnívat mimo hrací desku.
- Každá karta musí být umístěna tak, aby byly vidět 3 planety zobrazené na kostkách (ostatní planety zakryté kartou nehrají v tomto kole žádnou roli).
- Planety mohou být vidět prostřednictvím více karet.
- Karty se mohou překrývat, ale nesmějí zakrývat planety, které lze vidět skrz otvory v již dříve položených kartách.

Příklad:

Na kostkách padla žlutá, žlutá a červená barva. Hráč hrající se sadou karet Orion umístil správně své 4 karty.



Jakmile si hráč myslí, že položil své karty správně, zvolá „souhvězdí“. Kolo hry končí a hráči musí nechat své karty tam kde právě jsou. Poté všichni hráči zkontrolují jednotlivé herní desky:

- Pokud jsou všechny karty hráče položeny správně, hráč získává body.
- Pokud nejsou všechny karty hráče položeny správně, nezískává žádný bod.

Každý hráč získává **1 bod za správně umístěnou kartu**.



Poté začíná nové kolo hry. Všichni hráči opět položí své karty vedle své herní desky. Znovu se hodí kostkami. Hráči mohou své desky otočit nebo je mezi sebou vyměnit, pokud chtějí.

Konec hry:

Po skončení třetího kola hry vítězí hráč, který získal nejvíce bodů.

Pozn.: V případě že je výsledek nerozhodný, hraje se další kolo hry, aby se rozhodlo o vítězi.

Varianta hry pro 1 hráče

Hru může hrát také jeden hráč sám a platí stejná pravidla. Hráč získává 5 bodů pokaždé, když položí správně všechny své karty souhvězdí. Jakmile získá 20 bodů, hra končí.